**DINÂMICA: MÍMICA**

**Objetivo**: Descontrair o grupo, quebrar o gelo.

**Material**:

* Um prêmio (Caixa de bombom, balas, pirulitos, etc.).

Parte superior do formulário

Parte inferior do formulário

**Desenvolvimento**:

1. Divida a célula em grupos (dois ou mais, dependendo do tamanho da célula);
2. A cada rodada os grupos devem escolher um representante que será o responsável por fazer a mímica;
3. Cada grupo deve escolher um personagem ou passagem bíblica, livro ou música (criatividade é o limite) e informar **somente** ao representante adversário;
4. O representante deve executar a mímica afim de que seu grupo acerte o nome do filme e ganhe pontos.
5. O grupo que obtiver a maior soma em pontos é o vencedor e tem direito ao prêmio.